# WS Games – tesztelés

# Különböző böngészők

## Google Chrome

1. teszt: Weboldal megjelenítése:

* Sikeres. Megjelenítette a weboldalt.

1. teszt: Torpedó játék indítása:

* Sikertelen. A létrehozás és csatlakozás gombok nem elérhetőek, nem lehet kattintani rájuk. Valójában a sikertelenül produkált eredmény számunkra sikeres, hiszen ez volt a célunk.

1. teszt: Amőba játék létrehozása:

* Sikeres. Létrehozása kattintása után megjelenik az ablak, amely kitöltésre vár egy felhasználónevet.
* Sikeres. Felhasználónév beírása következtében létrehozza a kívánt játékot a lobbyban. Engedélyez ki-nagybetűt-számokat.
* HIBA. Létrehozza a játékot, anélkül hogy felhasználónevet adnánk neki meg. Ilyenkor a lobbyban egy kitöltetlen téglatest jelenik meg.

1. teszt: Amőba csatlakozás:

* Sikeres. Megjeleníti az előzőekben létrehozott játékokat.
* HIBA. Ha névtelenül hozunk létre játékot, akkor a lobbyban egy kitöltetlen téglatestként jelenik meg.
* Sikeres. Valós időben képes frissíteni az oldalt a lobbynál, amikor egy játékot létrehozunk.
* HIBA. Hogy ha a lobbyba kívánt játékhoz szeretnénk csatlakozni, és előzőleg nem adtunk neki nevet, tehát kitöltetlen téglalap, akkor muszáj bejelentkezéskor nevet adnunk neki hogy beléphessünk. Ellenkező esetben, hogy ha olyan lobbyhoz csatlakoznánk, melynek van neve, akkor csatlakozáskor nem kötelező nevet adni.
* Sikeres. Nem enged azonos usernamekkel bejelentkezni.

1. teszt: Játék:

* Sikeres. A játékot sikeresen elindítja.
* Probléma. Nem teljesen egyértelmű kezdéskor, hogy melyik játékos kezd.
* Probléma. A játék végén mikor megjeleníti melyik játékos nyert, azt csak szín szerint azonosítja, de hasznosabb lenne username helyett. Ez akkor jöhet létre, ha kiküszöböltük azt, hogy ne lehessen név nélkül csatlakozni.

## Firefox

1. teszt: Weboldal megjelenítése:

* Sikeres. Megjelenítette a weboldalt.

1. teszt: Torpedó játék indítása:

* Sikertelen. A létrehozás és csatlakozás gombok nem elérhetőek, nem lehet kattintani rájuk. Valójában a sikertelenül produkált eredmény számunkra sikeres, hiszen ez volt a célunk.

1. teszt: Amőba játék létrehozása:

* Sikeres. Létrehozása kattintása után megjelenik az ablak, amely kitöltésre vár egy felhasználónevet.
* Sikeres. Felhasználónév beírása következtében létrehozza a kívánt játékot a lobbyban. Engedélyez ki-nagybetűt-számokat.
* HIBA. Létrehozza a játékot, anélkül hogy felhasználónevet adnánk neki meg. Ilyenkor a lobbyban egy kitöltetlen téglatest jelenik meg.

1. teszt: Amőba csatlakozás:

* Sikeres. Megjeleníti az előzőekben létrehozott játékokat.
* HIBA. Ha névtelenül hozunk létre játékot, akkor a lobbyban egy kitöltetlen téglatestként jelenik meg.
* Sikeres. Valós időben képes frissíteni az oldalt a lobbynál, amikor egy játékot létrehozunk.
* HIBA. Névtelen játék létrehozásánál tudunk névtelenül csatlakozni. Mikor a firefox kéri hogy pipázzuk ki, hogy többször ne jelenljen meg az a figyelmeztetés, hogy nem tudunk csatlakozni, azt kipipázzuk, és már is tudunk csatlakozni névtelenül egy névtelen játékhoz.
* Sikeres. Nem enged azonos usernamekkel bejelentkezni.

1. teszt: Játék:

* Sikeres. A játékot sikeresen elindítja.
* Probléma. Nem teljesen egyértelmű kezdéskor, hogy melyik játékos kezd.
* Probléma. A játék végén mikor megjeleníti melyik játékos nyert, azt csak szín szerint azonosítja, de hasznosabb lenne username helyett. Ez akkor jöhet létre, ha kiküszöböltük azt, hogy ne lehessen név nélkül csatlakozni.